



Siltatehtävä voi kuulua myös maastotaitotehtäviin.
"Matkalla Koroisten piispan kirkolle. Aikamatka 1200-luvulle", Heikki Mikola ja Kullannappu.

Maastotaitoratsastuksen
ja ajon säännöt. Kattavat
myös talutuksen ja
ohjasajon.

Jaana Strömberg

Maastotaitosäännöt

4/2022

Maastotaitokilpailun säännöt 2022

kb

14.4.22

ESIPUHE

Maastotaito on alun perin ranskalaisten vaellusratsastusohjaajien luoma kilpailulaji. (Techniques de Randonnée Équestre de Compétition) Se on hyvin suosittua ympäri maailmaa, -sen monipuolisuuden ja luonnonläheisyyden vuoksi. Lajissa testataan niin ratsastajan/ohjastajan kuin hevosenkin taitoja liikkuu maastossa ja eri ympäristöissä. Maastotaitokilpailuihin voit osallistua ajaen, ratsastaen, taluttaen tai ohjasajaen. Säännöt määrittävät ratsastuksen ja ajon, mutta soveltuvien osien näitä sääntöjä voidaan käyttää myös taluttaen ja ohjasajaen.

Kansainväliset säännöt löytyvät täältä: <https://fite-net.org/wp-content/uploads/2021/02/FITE-Re%CC%81gt-TREC-2021-EN.pdf> (ratsastus) ja kansainväliset Trec-ajosäännöt täältä: <https://fite-net.org/trec-en-attelage/> .

Maastotaidossa noudatetaan soveltuvien osien kansainvälisiä sääntöjä. Suunnistuksen osuus löytyy sääntöjen lopusta liitteistä. Kilpailun järjestäjien ja kilpailijoiden tulee huolehtia omasta vakuutusturvastaan. SRL:n jäsenyyttä suositellaan.

Lajin hyödyt on koettu ihmisten ja hevosten hyvinvoinnin lisääntymisenä, se on tuonut uusia ihmisiä harrastuksen pariin ja madaltanut kynnystä osallisuuteen. Monipuolisuutensa vuoksi se on yhdistänyt hevosalan eri käyttösuuntien ihmisiä laajasti.

Kilpailuissa noudatetaan soveltuvien osien SRL:n kilpailusääntöjä.

A YLEISTÄ

Maastotaitoa kuvaa seuraavat määritelmät: hauskaa, leikkisää, monipuolista, hyödyllistä, luonnonläheistä, opettavaista, yhteisöllistä, turvallista sekä hevosen ja ihmisen välistä yhteistyötä aidosti kehittävää.

Maastotaito on matalan kynnyksen laji ja se on avoin kaikille. Se yhdistää eri lajeja harrastavia hevosihmisiä, se lisää eri hevosityhdistysten ja seurojen välistä yhteistyötä sekä eri alueiden itsenäistä toimintaa ja tavoitteita maastotaitojen ja hevosmiestaitojen kehittämiseksi. Kilpailun arvioinnissa arvostetaan hevosen rauhallista aktiivisuutta.

Radan rakentamisessa suositellaan käytettäväksi luonnossa olevia tehtäviä.

Maastotaitokilpailuihin voi osallistua myös taluttaen, ohjasajaen ja ajaen, mikäli kilpailun järjestäjän kutsussa mainitsee. Soveltuvien osien tehtävärataa voidaan suorittaa myös.

Kilpailujen järjestämisessä suositellaan yhteistyötä paikallisten hevosseurojen ja esim. 4H:n kanssa.

001 Maastotaitoratsastus/maastotaitoajo

Maastotaitokilpailuissa noudatetaan näitä kilpailusääntöjä. Kilpailuissa tulee noudattaa hyviä ja turvallisia käytäntöjä huomioiden erityisesti hevosten ja kilpailijoiden hyvinvointi- ja turvallisuus sekä kilpailujen johtoa koskevat määräykset.

001.2 Kilpailumuodot ja vaativuusasteet

Maastotaidon kilpailuluokat ovat helppo, vaativa ja vaikea. Kohdassa 001.4 vaativuusasteita koskevat määrittelyt.

001.3 Osakokeet

Maastotaitokilpailujen samalla hevosella suoritettavat osakokeet ja max. pisteet ovat:

A - suunnistus

B – askellajikoe

C – maastokoe/tehtävärata

Osakokeiden pistearvot:

A – suunnistus	240p
B – askellajikoe	60p
C – maastokoe/tehtävärata (enint.10p/tehtävä)	160p
YHTEENSÄ	460p

Kokonaispisteet määräytyvät maastokokeen tehtäväradalla olevien tehtävien määrän mukaan:

- helpossa maastotaitokilpailussa tehtävien määrä vapaa
- vaativassa kilpailuissa tehtävien määrä min. 10 tehtävää
- vaikeassa tehtävien määrä 16 tehtävää

Tehtävämäärän ollessa **max. määrä 16, kokonaispistemäärä on 460 pistettä** (suunnistus + askellajikoe + maastokoe).

001.4 Vaikea maastotaitokilpailu

Vaikea maastotaitoratsastus on vaikein maastotaitokilpailu. Se edellyttää kilpailijalta kokemusta maastossa liikkumisesta ja erilaisten tehtävien suorittamisesta. Maastokokeen C esteiden enimmäiskorkeus **on 100cm**. Askellajikokeen B vaatimukset ovat kaikilla tasoilla samat.

Maastokokeen (C-osuus) tehtäviä tulee suorittaa kaikissa askellajeissa. Maastokokeen pituus min **2km**. Suositellaan minimi ja maksimiajan käyttämistä. (n 12 km/h). Tehtäväkuvauksissa on suositeltavaa määritellä askellajit tehtävien välillä. Luokkaan voi osallistua myös ajaen.

001.5 Vaativa maastotaitokilpailu

Maastokokeen esteiden enimmäiskorkeus on **80 cm**. Maastokokeen (C-osuus) tehtäviä tulee suorittaa kaikissa askellajeissa. Maastokokeen **pituus on min. 1,5 km**. Suositellaan minimi ja maksimiajan käyttämistä. (**n. 12 km/h.**). Tehtäväkuvauksissa on suositeltavaa määritellä askellajit tehtävien välillä. Luokkaan voi osallistua myös ajaen.

001.6 Helppo maastotaitokilpailu

Kilpailu suoritetaan **kahtena osakokeena** B-askellajikoe ja C maastokoe. C osuudella mahdollisesti olevien esteiden enimmäiskorkeus on n **70 cm**.

Helppo luokka järjestetään **joko kentällä tai kentän välittömässä läheisyydessä**. Se voidaan suorittaa myös talutettuna, ohjasajettuna tai ajettuna. Avustaja on sallittu, mutta kilpailijan omaan tekemiseen ja itsenäiseen ohjaamiseen tulee kaikilla tehtävillä kannustaa.

001.7 Erikoiskilpailut

Maastotaitoratsastuksessa voidaan järjestää erikoiskilpailuja, joissa noudatetaan vahvistettua kilpailukutsua. Esimerkkinä mm. **Suomenhevosliiton Moniottelu-kilpailusarja**: hyväksytysti ratsastus- ja ajoluokan suorittanut ja näiden luokkien yhteispisteissä paras suomenhevonen palkitaan Suomenhevosliiton lahjoittamalla moniotteluloimella. Lisäksi ruusukkeet kaikille kilpailuun osallistuville suomenhevosille. Suositellaan muitakin rotuyhdistyksiä mukaan

kannustamaan osallistumiseen.

002 Sijoitus

002.1 Henkilökohtainen kilpailu

Voittaja on ratsukko, joka-A+B+C osakokeissa on saanut eniten pisteitä. Jos kahden tai useamman kilpailijan loppupistemäärä on sama, ratkaisee paremmuuden maastokokeessa saavutettu tulos. Jos sekin on sama, ratkaisee askellajikokeen pistemäärä.

002.2 Joukkuekilpailu

Joukkueeseen voi kuulua kolme tai neljä kilpailijaa. Joukkueen tulokseen lasketaan kolmen parhaan kilpailijan tulos. Voittaja on se joukkue, jonka yhteenlaskettu pistemäärä on suurin. Jos useammalla joukkueella on sama yhteispistemäärä voittaa se joukkue, jonka kolmanneksi parhaan kilpailijan pistemäärä on suurin.

003 Maastotaitokilpailun tasovaatimukset

Maastotaito kilpailun eri tasot on suunniteltu siten, että kilpailija voi taitojen kasvaessa edetä helpommasta vaikeampaan. Maastokokeessa esteiden/tehtävien vaikeustaso nousee ja tehtävät vaikeutuvat. Kilpailu on avoin kaikille.

B ERITYISMÄÄRYKSET

004 Tuomarit ja toimihenkilöt

Kilpailunjohtaja vastaa kilpailun kokonaissuunnittelusta ja toteuttamisesta. Vastuu kilpailun läpiviemisestä, sääntöjen tulkinnasta, tuloslaskennasta, hevosten kohtelusta, yleisestä turvallisuudesta jne. siirtyy tuomaristolle, kun kilpailun tuomariston puheenjohtaja on hyväksynyt kilpailujärjestelyt ja kilpailu alkaa.

Maastotaitokilpailuissa (vaativa ja vaikea) voi tuomarina toimia kansallinen este- tai kenttäratsastustuomari tai järjestäjän tehtävään nimetty henkilö. Helppossa kilpailussa voi tuomarina toimia riittävän kokemuksen omaava henkilö.

Maastotaitoratsastuskilpailussa tarvitaan:

- kilpailun johtaja
- tuomariston puheenjohtaja + tarpeellinen määrä tuomareita/stewardeja
- tarvittava määrä tehtävätuomareita
- eläinlääkäri (vaikea ja vaativa) **(koskee vain A-osuus suunnistusta)**
- tarpeellinen määrä ajanottajia ja sihteereitä
- tarvittaessa lähetit

HUOM! Kilpailun järjestäjien ja kilpailijoiden on oltava tietoisia SRL:n KS1:ssä mainituista hevosen kohtelua ja kilpailijoiden ja hevosten turvallisuutta määrittelevistä säännöistä.

005 Lääkintä ja eläinlääkintä

Lääkintä ja eläinlääkintä huolto on järjestettävä siten, että apu on mahdollisimman pian saatavilla. Tiet ja rakennelmat maastossa on suunniteltava niin, että loukkaantunut ratsastaja, toimihenkilö, katsoja tai hevonen voidaan mahdollisimman nopeasti lääkittää ja saada hoitoon.

Lääkintä ja eläinlääkintähuoltoa varten tulee olla nopeat ja toimivat viestintäyhteydet.

Kilpailun eläinlääkäri (tuomari) vastaa hevosten terveyttä ja hyvinvointia koskevista asioista. Vaativissa ja vaikeissa maastotaitokilpailuissa (osakoe A suunnistus) tulee olla vähintään yksi eläinlääkäri. Tuomariston puheenjohtaja on vastuussa siitä, että eläinlääkäreiden lukumäärä on riittävä ottaen huomioon kilpailijoiden lukumäärän ja kilpailureitin.

SRL:n eläinlääkintää koskevat määräykset ovat voimassa maastotaitokilpailuissa.

Hevosen kohtelu, jota tuomaristo pitää sopimattomana, johtaa tuomariston ja/tai KS-L:n määrittelemiin rangaistuksiin.

006 Kilpailu

Kilpailijoille annetaan näkyvät rintanumerot ja oma lähtöaika.

Lähtöjärjestys arvotaan.

007 Kilpailijan hylkääminen

Jos kilpailija omasta aloitteestaan keskeyttää kilpailun, hänen suorituksensa hylätään. Jos kilpailija jostain muusta syystä ei suorita osuutta loppuun, hän voi jatkaa kilpailua tuomariston luvalla.

Jos eläinlääkäri keskeyttää ratsukon suorituksen, niin sen suoritus hylätään.

Jos kilpailija kadottaa kilpailukorttinsa tai sitä ei voida lukea, suoritus voidaan hylätä.

Kilpailija voidaan hylätä, jos hän kilpailun aikana vastaanottaa apua tai neuvottelee muiden kanssa reittivalinnoista tms.

008 Vastalauseet ja protestit

Vastalauseet ja protestit tehdään tuomaristolle, joka ne käsittelee.

009 Hevostarkastukset (osakoe A suunnistus) : Liitteissä

010 Kilpailuasua ja muut varusteet

Kilpailijan tulee käyttää maastotaitokilpailuun sopivaa siistiä asua. Hyväksytty turvakypärä on pakollinen kaikilla osuuksilla. Raipan enimmäispituus on 75 cm, kannusten käyttö on sallittu. Turvaliivi on pakollinen alle 18-vuotiaille, suositellaan kaiken ikäisille.

Kuolaimettomat suitset hyväksytään, jos hevonen on koulutettu toimimaan niillä ja se on kanssa kilpailijoille turvallinen.

Hevosen varusteiden pitää olla sopivat ja turvalliset.

Vapaajuoksuiset martingaalit ovat sallitut, muut apuohjat ovat ratsastaen kielletyt.

Hevosen varusteet voidaan tarkastaa milloin tahansa kilpailun aikana järjestäjän toimesta.

C ERITYISMÄÄRÄYKSET

SUUNNISTUS A : liitteessä nro 5

ASKELLAJIKOE B

020 Määritelmä

Tavoitteena on osoittaa kilpailijan kyky saada hevonen liikkumaan nopeasti käynnissä ja hitaasti laukassa merkittyä uraa pitkin.

Osakokeet:

1. Kilpailija ratsastaa **käynnissä** niin nopeasti kuin mahdollista **150 metriä n. 2.0 – 2.2 metriä** leveää uraa pitkin.
2. Kilpailija ratsastaa **laukassa 150 m** niin hitaasti kuin mahdollista samaa uraa pitkin.

021 Ajanotto ja tulospisteet

021.1 Osakokeissa kilpailija voidaan hylätä ja hän saa 0 tulospistettä jos

- hevonen ei säilytä vaadittua askellajia
- hevonen pysähtyy tai peruuttaa uralla
- hevonen siirtää yhden tai useamman jalan merkityn uran ulkopuolelle

021.2 Hevosen tulee ylittää lähtö- ja maali linja vaaditussa askellajissa

021.3 Laukkakoe suoritetaan ensin.

MAASTOKOE JOHON SISÄLTYY TEHTÄVIÄ/ESTEITÄ

022 Määritelmä

Tavoitteena on esittää hevosen koulutustaso ja ominaisuudet ja arvioida sen luottamusta sekä sen rohkeutta, tottelevaisuutta, tasapainoa ja varmajalkaisuutta sekä rauhallista aktiivisuutta. Lisäksi arvioidaan kilpailijan apujenkäyttöä, istuntaa ja taitoa liikkua maastossa. Kilpailijan suoritus arvioidaan kokonaisuutena.

023 Maastoratsastuksen reitti ja esteet/tehtävät

Kilpailu suoritetaan merkityllä noin **2- 5 km** pituisella reitillä. Osuudelle määritellään minimi ja maksimiaika tai annetaan ihanneaika (**n 12 km/h**). Reittiin sisältyy **enintään 16 tehtävää** ja tai estettä, jotka osuudella pitää suorittaa/ylittää.

Esteet numeroidaan ja merkitään, **punaisin ja valkoisin viirein**. Osalle esteistä voi tuomaristo määrittää ja merkitä rangaistusalueen.

Vähintään **kuusi osuuden esteistä tulee sijoittaa tasaisin välimatkoin reitin varrelle**. Kilpailijoille selostetaan reitin kulku ja esteiden/tehtävien suorittaminen ennen osuuden alkua.

024 Askellaji

Kilpailija voi liikkua reitillä haluamassaan askellajissa, mikäli tuomaristo ei ole määritellyt askellajia tehtävien välille. Tuomaristo voi määrätä reitin osille pakollisen askellajin.

025 Reittiin tutustuminen

Kilpailijat voivat tutustua reittiin jalan tuomariston/järjestäjän ohjeiden mukaisesti. Ensimmäinen kilpailija voi lähteä reitille **aikaisintaan 30 min** sen jälkeen kun rataa tutustuminen on päättynyt.

026 Reitin merkitseminen

Reitti merkitään maastoon sopivalla tavalla, esim punaisin ja valkoisin nauhoin. Kääntöpisteissä reitti merkitään suuntanuolin.

027 Pistelasku

027.1 Jokaisesta reitillä olevasta esteestä tai tehtävästä voi saada 10 pistettä. (16 estettä/tehtävää = enimmäispistemäärä on 160 pistettä).

027.2 Ihanneaikarajojen ylittämisestä/alittamisesta kilpailija saa 5 virhepistettä ensimmäiseltä täydeltä minuutilta, 10 virhepistettä toiselta ja 15 kolmannelta täydeltä minuutilta eli 30 virhepistettä on korkein virhepistemäärä. Tuomaristo päättää ajanotosta ja valvoo sitä. Ihanneaikarajat voidaan määrittää koeratsastajien avulla ennen kilpailun alkua.

027.3 Jos kilpailija **kieltää kolmasti** esteellä se saa tältä tehtävältä **0 tulospistettä**, mutta se **saa jatkaa** kilpailua seuraavalle tehtävälle.
Jos kilpailija ratsastaa tai ajaa **reitillä** väärin eikä korjaa virhettään, sen suoritus tältä osuudelta **hylätään**.

028 Lähtö ja maali

Lähtö- ja maalilinja merkitään samalla tavalla kuin reitin tehtävät.

D OHJEITA

029.1 Reitti

Reitti tulee merkitä **hyvässä ajoin** ja kilpailijoille tulee **ilmoittaa**:

- lähtö- ja maalilinjat
- reitin pituus
- ihanneaikarajat
- esteiden/tehtävien lukumäärä
- miten esteet ylitetään ja tehtävät suoritetaan (ratsain, taluttaen, ohjasajaen tai ajaen)
- askellajit
- rangaistusalueet

029.2 Tehtävät

Tehtävät **numeroidaan (1 - 16)** ja merkitään viirein, **valkoinen vasemmalla puolella ja punainen oikealla**. Kilpailijan tulee suorittaa tehtävä merkkiviirien välistä.

029.3 Rangaistusalueet

Osalle esteitä voidaan määrittää **rangaistusalue 3- 5 metrin** päähän ennen ja jälkeen esteen. Rangaistusalueella tapahtunut kielto tai satulasta putoaminen aiheuttaa virhepisteitä. Kilpailija voi tulla rangaistusalueelle ja poistua sieltä mistä suunnasta tahansa. Rangaistusalueet merkitään tuomariston päättämällä tavalla, (hiekalla, muovinauhoin tai viirein) kuitenkin niin ettei merkintätapa ole sama kuin esteillä.

029.4 Askellaji

Virheellinen askellaji tai liike arvioidaan, jos hevonen rikkoo annetun askellajin tai jos liike pysähtyy kesken suorituksen.

Virheestä rangaistaan ainoastaan esteellä eli kun hevosen etujalat ovat ylittäneet esteen merkkiviirien kohdalla siihen saakka kunnes sen takajalat ovat ylittäneet esteen merkkiviirien välisen linjan esteeltä poistuttaessa.

Jos kilpailija liikkuu estettä ylittäessään **eri askellajeissa**, annetaan tyyliarvosana **hitaimman askellajin mukaan**. Tehokkuusarvosana määräytyy tehdyn virheen perusteella.

030 Arvosteluperusteet

030.1 Esteiden ylitys/tehtävien suorittaminen arvostellaan **asteikolla 0 – 10 tyylin ja tehokkuuden perusteella**. Arvosanat tyylistä ja tehokkuudesta merkitään suorituspöytäkirjaan.

030.2 Tehokkuus E

Tehokkuus arvioidaan vain sen perusteella onko kilpailija ylittänyt esteen/suorittanut tehtävän virheittä

- suoritettu / ei suoritettu
- ylitetty/ei ylitetty
- kosketтанut / ei kosketтанut
- liikkui/ei liikkunut
- tottelemattomuus/ ei tottelemattomuutta

Pisteet

- 7 = 0 tottelemattomuutta – ei kosketusta – ei virhettä askellajissa
- 4 = 1 tottelemattomuus – yksi kosketus - yksi virhe askellajeissa
- 1 = 2 tottelemattomuutta – kaksi kosketusta – kaksi virhettä askellajeissa
- 0 = 3 tottelemattomuutta – kolme kosketusta kolme virhettä askellajeissa

Arvosana merkitään kohtaan E pöytäkirjassa

030.3 Tyyli S

Tyyliarvosana lisää tai vähentää tehokkuuspisteitä. Tyyliarvosana annetaan esteen ylittämisestä/tehtävän suorittamisesta seuraavasti:

- erittäin hyvä +3
- hyvä +2
- kohtalaisen hyvä +1
- keskinkertainen 0
- heikko -1
- erittäin huono -2

Arvosana merkitään kohtaan S pöytäkirjassa.

030.4 Virhepisteet P

Kilpailija saa kolme virhepistettä (-3) jos tehtävän suorittaminen tapahtuu väkivaltaisesti tai vaaralliseksi katsottavalla tavalla.

Arvosana **merkitään kohtaan P pöytäkirjassa.**

031 Tulospisteet

Tulospisteet lasketaan seuraavasti: **E + S – P. Tulos ei voi olla pienempi kuin 0. Mikäli tulos tehokkuudesta (E) on nolla, on kokonaistulos tältä esteeltä nolla.**

Ratsastajan **putoaminen** tai hevosen **kaatuminen** rangaistusalueella tai esteellä antaa **0** tehopistettä ko. esteellä.

Tulokset merkitään tulospöytäkirjaan liitteen 1 mukaisesti.

Jos kilpailija ei halua ylittää estettä/suorittaa tehtävää tulee hänen ilmoittaa se ko. tehtävätuomarille ja jatkaa seuraavalle tehtävälle.

032 Esteet/tehtävät; esimerkkejä

1. kiipeily rinnettä ylös (kaltevuus n 30 *)
2. kiipeily rinnettä alas (kaltevuus n 30*)
3. ylöshyppy, n 50–100 cm
4. alashyppy n 50–120 cm
5. hyppy puunrungon ylitse, n 90 cm
6. oja, n 50 – 120 cm leveä
7. pensasaita, n 90 cm korkea,
8. pujottelu, 6 kaarta 4 metrin välein, ravissa tai laukassa
9. veden ylitys, 1 - 3 m pitkä, n 50 cm syvä
10. hevosen taluttaminen rinnettä ylös (kaltevuus n 30*)
11. hevosen taluttaminen rinnettä alas ”
12. sillan ylitys, 1 m levä ja n 8 m pitkä
13. ratsastaminen 8 m pitkän ja 0.5 m leveän käytävän läpi
14. hevonen vapaana ja liikkumatta paikallaan 4 m ympyrässä 10 sekuntia 15. hevosen taluttaminen traileriin ja ulos siitä
16. portin avaaminen ja sulkeminen ratsain
17. S-kaarre tehtävä
18. ratsaille nousu
19. peruutus 4 m n 0.80 cm leveässä käytävässä
20. töyräs
21. rimojen alitus

Luonnonmukaisten esteiden ja tehtävien käyttöä tulee suosia ja annetut mitat ovat suuntaa antavia.

Liitteitä:

- 1 tulospöytäkirja C
- 2 askellajikokeen pistetaulukko B
- 3 askellajikokeen tulospöytäkirja B
- 4 esimerkki tehtävän kuvauksesta C
- 5 suunnistusosuuden sääntöjä ja määritelmiä

LIITE 1

ASKELLAJIKOKEEN PISTETAULUKKO

PISTEET	KÄYNTI aika sekunteina	LAUKKA aika sekunteina ja kymmenesosina
30	67 tai vähemmän	33,8 tai enemmän
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8

16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6
8	89	30,5
7	90	30,3
6	91	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

Liite 4

Esimerkki tehtäväkuvauksesta

Tehtävä TUNNISTA LIIKENNEMERKKI - TIEN YLITYS

Ratsukko lähestyy tienylitystä, jossa on liikennemerkki. Tuomari tiedustelee ratsastajalta mitä merkki tarkoittaa, saako näin merkittyä reittiä ratsastaa ja miten tienylitys pitää turvallisesti tehdä.

Tehokkuus E:

7 = ratsastaja tuntee liikennemerkin ja tietää miten toimia

4 = ei tunne merkkiä, mutta tietää miten toimia

1 = vähän yritystä

0 = ei käsitystä miten voisi toimia

Tyyli S

Ratsastajan asenne tehtävän suorittamiseen

erittäin hyvä +3

hyvä +2

kohtalaisen hyvä +1

keskinkertainen 0

heikko -1

erittäin huono -2

Virhepisteet P

Ratsukko saa kolme virhepistettä (-3), jos tien ylittäminen tapahtuu väkivaltaisesti tai vaaralliseksi katsottavalla tavalla.

LIITE 5**SUUNNISTUS A****011 Määritelmä**

Kilpailija ratsastaa määrätyn reitin kilpailunjärjestäjän määräämällä nopeudella. Reitin pituus on 3 - 40 km. Reitti voidaan jakaa kahteen saman vuorokauden aikana ratsastettavaan osaan, joista toinen voidaan ratsastaa yöllä.

Kilpailijaa ei saa auttaa osuudella, kielletyksi katsottava apu johtaa hylkäämiseen.

Reittiin voi sisältyä vaihtoehtoisia reittivalintoja ja sen tulee testata kilpailijan kartanluku suunnistustaitoa

012 Nopeus

Kilpailunjärjestäjä antaa kullekin reittiosuudelle tavoitenopeuden, jota kilpailijat pyrkivät noudattamaan. Kilpailijan tulos lasketaan annetun lasketun ihanneajan ja kilpailijan osuudella saavuttaman ajan erotuksena. Aika otetaan täysinä minuutteina. Reitillä on aikataarkastuspisteitä, joiden sijaintia eikä lukumäärää ilmoiteta etukäteen ratsastajille.

Tavoitenopeus ilmoitetaan ennen kunkin osuuden alkua kilpailijoille esim ilmoitustaululla ja tuomari/stewardi ilmoittaa sen kilpailijalle ennen osuuksien välisen lepotauon alkua. Tavoitenopeuden vaihteluväli on 5–20 km/h. Kahdella perättäisellä osuudella ei voi olla samaa tavoitenopeutta.

013 Varalla**014 Reitti**

Reitti selostetaan kilpailijoille kartalta. Kilpailijat merkitsevät reitin järjestäjän antamiin karttoihin. Reittiin voi kuulua osuuksia, jotka suunnistetaan kompassin avulla tai rastipaikat ilmoitetaan karttakoordinaatteina.

015 Rastit

Kilpailijoille ei ilmoiteta rastien sijaintia ja lukumäärää. Aika otetaan reitin eri osuuksilla, kun hevosen etujalka ylittää lähtö/maalilinjan. Kunkin osuuden lähtö/maalilinja merkitään punaisella ja valkoisella viirillä.

Kilpailijan lähestyessä rastia tulee hänen ratsastaa pysähtymättä suoraan lyhintä mahdollista reittiä maalilinjalle.

Kilpailijalle ei anneta tietoa rastien välisistä reittiosuuksista.

016 Pakolliset lepotauot

Jokaisella rastilla on pakollinen 5-10 minuutin pituinen tauko. Taukoaikaa voidaan pidentää 15 minuutiksi, kun eläinlääkäri/tuomari tarkastaa hevoset ko. rastilla.

Tuomari/stewardi voi muuttaa tarvittaessa taukojen pituutta olosuhteiden niin vaatiessa, esim jotta kilpailijat eivät ratsastaisi peräkkäin. Pakollisiin taukoihin käytettyä aikaa ei lasketa kilpailijan suoritusajaksi.

017 Hevostarkastukset

Kilpailuosuuden lähdössä ja maalissa eläinlääkäri/tuomari tarkastaa hevosten kunnon. Järjestäjän/tuomariston määräämissä tarkastuspisteissä eläinlääkäri tarkastaa hevoset.

Eläinlääkäri/tuomari päättää pitääkö hevosen lepotaukoa pidentää tai sen suoritus keskeyttää. Päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa.

Kilpailukutsussa ilmoitetaan sykeraja (64–70 /min), joka hevosen sykkeen tulee alittaa ennen kuin se saa lähtöluvan tarkastuspisteestä. Hevonen voidaan tarkastuspisteessä esittää enintään kaksi kertaa. Jos hevonen ei toisella kertaa läpäise tarkastusta, ratsukon suoritus hylätään.

018 Virhepisteet

Suunnistuksen pisteet lasketaan vähentämällä kilpailijan saamat virhepisteet osuuden enimmäispistemäärästä 240.

Virhepisteet:

1 piste/minuutti eläinlääkäriin/tuomariin määräämästä lisätaukoajasta

1 piste/minuutti (60 sek) tavoiteajan alittamisesta tai ylittamisestä

30 pistettä, jos kilpailija lähestyessään rastia ei liiku suoraan kohti maalilinjaa tai pysähtyy

30 pistettä, jos kilpailija tulee rastille väärää reittiä

50 pistettä, jos kilpailija ei löydä rastia. Tätä rastia edeltävä ja seuraava osuus yhdistetään ja nopeus on rastia edeltävän osuuden nopeus.

Kunkin osuuden tulos lasketaan erikseen eikä seuraavalla osuudella voi parantaa tulosta ratsastamalla hitaammin tai nopeammin.

Jos kilpailija lähtee myöhässä rastilta, hän saa yhden virhepisteen jokaiselta täydeltä minuutilta, jonka hän myöhästyy annetusta lähtöajasta. Todellinen lähtöaika ja myöhästymisen aiheuttamat virhepisteet merkitään kilpailukorttiin.

019 Reitin mittaaminen

Tuomariston kartalta mittaama reitin/osuuden pituus on lopullinen eikä siitä voi valittaa.